

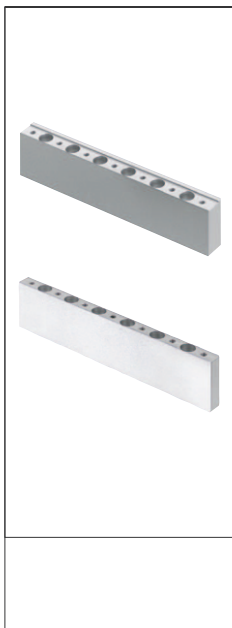


型号(1代码·2No.) — (3L) — (4T)
AGT8 — 115 — 20

■请按步骤①~④选择型号和参数后进行订购。

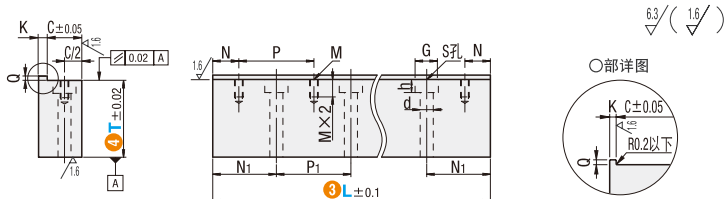


型号区分: 代码 **7** 天发货

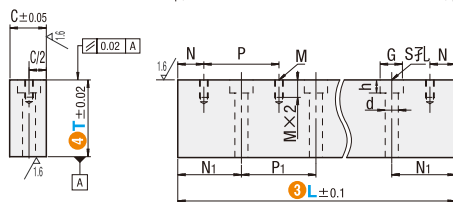


代码		材质	表面处理
基准侧	自由侧	S45C 铝合金	无电解镍 本色阳极氧化处理
AGTA AGGTA	AGTE AGGTE		

基准侧



自由侧



1 代码	2 No. (直线导轨H尺寸)	3 L 选择												4 T 最小单位1mm	C	K	Q	N	P	N ₁	P ₁	螺纹孔 M	S 通孔+沉孔																								
		40	55	70	85	100	115	130	55	75	95	115	135										155	175	195	70	95	120	145	170	195	220	245	270	295	320	345	370	395	110	150	190	230	270	310	350	390
AGTA AGGTA AGTE AGGTE	8	40	55	70	85	100	115	130													10~60	7	2	1	5	15	12.5	15	M2	3.5	6	3.5															
	10	55	75	95	115	135	155	175	195	9	3	1.5	7.5	20	17.5	20	M3	4.5	8	4.5																											
	13	70	95	120	145	170	195	220	245	12	3	2	10	25	22.5	25	M3	4.5	8	4.5																											
	16	110	150	190	230	270	310	350	390	15	3	3	15	40	35	40	M3	5.5	9.5	5.5																											
	20	160	220	280	340	400	460	20	3	4	20	60	50	60	M5	6.5	11	6.5																													

孔数表

No.	8								10								13								16								20																
L	40	55	70	85	100	115	130	55	75	95	115	135	155	175	195	215	235	255	275	70	95	120	145	170	195	220	245	270	295	320	345	370	395	110	150	190	230	270	310	350	390	430	470	160	220	280	340	400	460
M 孔数	3	4	5	6	7	8	9	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	3	4	5	6	7	8
S 孔数	2	3	4	5	6	7	8	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	2	3	4	5	6	7



型号(1代码·2No.) — (3L) — (4T) — (5TP) — (6A) — (7B) — (8C) — (9D) — E
4个孔 GETA8 — 115 — 20 — TP3 — A8 — B8 — C30 — D88 — E110
2个孔 GETA8 — 115 — 20 — TP3 — A8 — B8 — C30

可选加工	代码	技术说明
<p>螺纹孔追加加工(孔内安装感应器) 追加加工尺寸C区别于导轨厚度尺寸C</p>	TP	<p>在产品侧面追加最多4个螺纹孔 指定方法(例): TP3-A8-B8-C30-D88-E110 若打孔数量为3个时: 只定义B、C、D(不指定E); 打孔数量为2个时: 只定义B、C(不指定D、E); 打孔数量为1个时: 只定义B(不指定C、D、E) ①TP可选M3、M4、M5(螺纹孔尺寸) (根据型号不同, 部分型号螺纹孔会贯通) ②A、B、C、D、E最小单位1mm ③追加螺纹孔和其他孔或端面间的壁厚≥2mm (螺纹孔M的深度理解为M×2+2mm, S通孔附近追加螺纹孔时距离G尺寸内壁厚延长线2mm) (基准+自由): 孔打在基准侧(成套下单时只针对一根打孔) (自由+自由): 单侧打孔(成套下单时只针对一根打孔) (基准+基准): 单侧打孔(成套下单时只针对一根打孔)</p>